

Die Kombination aus theoretischem Wissen, praktischer Anwendung und Vertiefung in gefragten Trendthemen macht unseren Informatik-Bachelor unverwechselbar.

Die IT durchdringt heutzutage viele Lebensbereiche quer durch alle Branchen, Organisationen und Unternehmen jeder Größe. Gefragte ExpertInnen nehmen daher eine Schlüsselrolle in der Wirtschaft ein. Der Bachelor Informatik mit den Schwerpunkten Software Engineering und angewandte Informatik bildet dafür die perfekte Grundlage und AbsolventInnen besitzen die besten Voraussetzungen, digitale Lösungen in interdisziplinären Domänen zu realisieren.

„Unsere AbsolventInnen besitzen die besten Voraussetzungen für das Zeitalter der digitalen Transformation.“ Harald Wahl, Studiengangsleiter

BERUFSAUSSICHTEN

AbsolventInnen des Bachelor-Studiengangs Informatik verfügen über eine stark nachgefragte Kombination aus breitem IT-Fachwissen und erworbenen Kompetenzen aus den Vertiefungsmöglichkeiten sowie über wirtschaftliches Verständnis und fundierte Kenntnisse in der Anwendung von Projektmanagement-Methoden. Nach dem Studium arbeiten InformatikerInnen in der Software- und Spieleindustrie, im Bereich der IT- und Informationsdienstleistungen, sowie in den IT-Abteilungen von Unternehmen aller Größen und Branchen.

KARRIEREPFADE Informatik (wählbar durch eine Vertiefung im Studium)

DevOps Engineer Vertiefung: Computer Science Seminar, Continuous Integration, Infrastructure as Code, Serverless Computing

Mobile App Developer Vertiefung: Computer Science Seminar, Android Development, iOS Development, Cross Platform Development

Game Developer Vertiefung: Computer Science Seminar, Game Development Grundlagen, Computergraphics and Mixed Reality, Effiziente Programmierung in C++, Game und Level Design

Data Scientist Vertiefung: Computer Science Seminar, Data Science & Machine Learning, Big Data Analytics, Computer Vision & Natural Language Processing

IT Security Engineer Vertiefung: Computer Science Seminar, Network Security, System Hardening, Exploit Development, Mobile Security, Web Security, Vulnerability Analyse

FACT BOX

ABSCHLUSS: **Bachelor of Science in Engineering**

DAUER: 6 Semester

ORGANISATIONSFORM: **Tagesform**

SPRACHE: **Deutsch**

PLÄTZE: **160**

ANWESENHEITSZEITEN: **Mo bis Fr, tagsüber**

BEWERBUNGSFRIST 31. Mai 2021

KOSTEN: **363,36 Euro Studiengebühr pro Semester + 20,20 Euro ÖH-Beitrag**

| 1. SEMESTER | ECTS |
|--|------|
| Prozedurale Sprachen Labor | 5.00 |
| Infrastruktur Grundlagen | 5.00 |
| Datenmanagement | 5.00 |
| Webtechnologien | 5.00 |
| Communication 1 | 5.00 |
| Technical English | |
| Kompetenz und Kooperation | |
| Mathematik für Computer Science 1 | 5.00 |
| 2. SEMESTER | |
| Objektorientierte Programmierung | 5.00 |
| Algorithmen und Datenstrukturen | 5.00 |
| Algorithmen und Datenstrukturen | |
| Formale Grundlagen der Informatik | |
| Grundlagen intelligenter Systeme | 5.00 |
| IT Security Basics | |
| Einführung AI | |
| Web Programmierung | 5.00 |
| Web Scripting | |
| Web Frameworks | |
| Softwareprojekt | 5.00 |
| IT Projektarbeit | |
| Agiles Projektmanagement | |
| Mathematik für Computer Science 2 | 5.00 |
| 3. SEMESTER | |
| Software Engineering 1 | 5.00 |
| Innovation Lab 1 | 5.00 |
| Innovation Lab 1 | |
| Human Centered Design | |
| DevOps und Cloud Computing | 5.00 |
| DevOps und Cloud Computing | |
| Grundlagen verteilter Systeme | |
| Aktuelle Themen der Informatik | 5.00 |
| Management und Recht | 5.00 |
| Wirtschaftsrecht | |
| Projektmanagement | |
| Angewandte Wahrscheinlichkeitsrechnung und Statistik | 5.00 |

WEITERFÜHRENDE MASTER-ANGEBOTE

- AI Engineering • Data Science
- Internet of Things und intelligente Systeme • IT-Security
- Software Engineering • Wirtschaftsinformatik

| 4. SEMESTER | |
|------------------------------------|-------|
| Software Engineering 2 | 5.00 |
| Innovation Lab 2 | 5.00 |
| Innovation Lab 2 | |
| Requirements Engineering | |
| Computer Science Seminar | 5.00 |
| Vertiefungen | 5.00 |
| DevOps | |
| Mobile Computing | |
| Game Engineering | |
| AI und Data Science | |
| IT Security | |
| Communication 2 | 5.00 |
| Business English | |
| Kreativität und Komplexität | |
| Mathematik für Computer Science 3 | 5.00 |
| 5. SEMESTER | |
| Software Engineering 3 | 5.00 |
| Softwarekomponentensysteme | |
| Funktionale Programmierung | |
| Innovation Lab 3 | 5.00 |
| Innovation Lab 3 | |
| Software Qualitätsmanagement | |
| Vertiefungen | 10.00 |
| DevOps | |
| Mobile Computing | |
| Game Engineering | |
| AI und Data Science | |
| IT Security | |
| Betriebswirtschaftslehre | 5.00 |
| Unternehmensführung | |
| Rechnungswesen | |
| Research und Communication Skills | 5.00 |
| Wissenschaftliches Arbeiten | |
| Kommunikation und Kultur | |
| 6. SEMESTER | |
| Berufspraktikum | 20.00 |
| Berufspraktikum | |
| Praktikumsbegleitung und Reflexion | |
| Bachelorarbeit | 10.00 |
| Bachelorarbeit | |
| Bachelorprüfung | |